

## ПОСТРОЕНИЕ АОЕ-ЦЕПИ В ПЛОСКОМ ГРАФЕ

Т.А. Макаровских<sup>1</sup>, Е.А. Савицкий<sup>2</sup>

Южно-Уральский государственный университет, пр. Ленина, д. 76, 454080 Челябинск, Россия

<sup>1</sup>kwark@mail.ru, <sup>2</sup>egor88@inbox.ru

Пусть  $G = (V, E)$  – граф, а  $T = v_0, k_1, v_1, \dots, k_n, v_n$ ,  $v_n = v_0$  – эйлеров цикл в нем. Предположим, что в каждой вершине  $v \in V$  задан циклический порядок  $O^\pm(v)$ , определяющий систему переходов  $A_G(v) \subset O^\pm(v)$  в этой вершине. В случае, когда  $\forall v \in V(G)$   $A_G(v) = O^\pm(v)$ , систему переходов  $A_G(v)$  будем называть **полной системой переходов**.

**Определение 1.** *Маршрут  $T$  удем называть  $A$ -цепью тогда и только тогда, когда он является  $A_G$ -совместимой цепью. Таким образом, последовательные ребра в цепи  $T$  (инцидентные вершине  $v$ ) являются соседями в циклическом порядке  $O^\pm(v)$ .*

**Определение 2.** *Будем говорить, что цепь  $C = v_1e_1v_2e_2 \dots v_k$  в графе  $G$  имеет упорядоченное охватывание (является  $OE$ -цепью), если для любой ее начальной части  $C_i = v_1e_1v_2e_2 \dots e_i$ ,  $i \leq (|E(G)| + |H(G)|)$  выполнено условие*

$$\text{Int}(C_i) \cap (E(G) \cup H(G)) = \emptyset.$$

**Определение 3.** *Будем говорить, что цепь является  $AOE$ -цепью, если она одновременно является  $OE$ -цепью и  $A$ -цепью.*

Данный вид цепей подробно описан в монографии Г. Фляйшнера [1]. В общем случае задача поиска такой цепи в графе относится к классу  $\mathcal{NP}$ -трудных задач, однако для некоторых частных случаев существуют эффективные алгоритмы ее решения. В работах данного автора приводятся также полиномиальный алгоритм для внешнеплоских графов [2] и для 4-регулярных графов [1] (т.е. графов, степень каждой вершины которых равна 4). В [1, Следствие VI.6] приводится доказательство существования  $A$ -цепи для любого связного 4-регулярного графа на любой поверхности. Для доказательства данного факта автор использует Лемму о расщеплении [1, Лемма III.26]. Также доказано, что существует полиномиальный алгоритм для распознавания  $A$ -цепи в 4-регулярном графе.

В общем случае наличие в графе  $A$ -цепи вовсе не означает выполнение для нее условия упорядоченного охватывания. Однако, маршрут, для которого не выполнено условие упорядоченного охватывания, всегда будет содержать переход через охватывающий цикл. Этот переход несовместим с системой переходов  $A$ -цепи. Таким образом справедлива теорема [3].

**Теорема 1.** *Если в плоском графе  $G$  графе существует  $A$ -цепь, то существует и  $AOE$ -цепь.*

Очевидно, что т.к. для всех  $v \in V(G)$ , имеем  $\deg(v) = 4$ , то 4-регулярный граф является эйлеровым. Рассмотрим следствие из теоремы 1.

**Следствие 1.** *В связном плоском 4-регулярном графе существует  $AOE$ -цепь.*

В [3] приведен алгоритм  $AOE$ -TRAIL построения  $AOE$ -цепи.

**Теорема 2.** *Вычислительная сложность алгоритма  $AOE$ -TRAIL является линейной величиной  $O(|E|)$ .*

Рассмотрим произвольный плоский граф  $G$ . В [4] показано, что в  $G$  всегда существует эйлерово  $OE$ -покрытие. Если  $G$  является плоским эйлеровым графом, то в нем существует  $OE$ -цикл. Плоский эйлеров граф имеет  $OE$ -цикл (цепь), однако он может и не являться  $AOE$ -цепью.

**Определение 4.** *Эйлеровым  $AOE$ -покрытием называется минимальная по мощности упорядоченная последовательность  $A$ -цепей, являющихся  $OE$ -покрытием. Если убрать требование минимальности, то покрытие будем называть  $AOE$ -покрытием [3].*

Следовательно,  $OE$ -цепь можно считать последовательностью нескольких  $A$ -цепей. Но если граф является суграфом некоторого 4-регулярного графа, всегда возможно построить

эйлерово *АОЕ*-покрытие. Рассмотренный выше алгоритм для 4-регулярного графа позволит построить такое покрытие после дополнения графа  $G$  до 4-регулярного графа  $G'$  добавлением  $N$  ребер, где  $2N$  – число вершин нечетной степени графа  $G$  [5].

Разработана программа [6], которая обеспечивает определение *АОЕ*-цепи в плоском 4-регулярном графе. Программа является реализацией представленного алгоритма и может быть использована для демонстрации разработанных алгоритмов поиска решения указанной задачи. Каждое ребро графа представляется списком инцидентных ему вершин и левых и правых соседних ребер, инцидентных каждой из вершин и значением ранга каждого ребра.

Для представления графа в памяти компьютера используются следующие классы:

```
struct GraphEdge{
    int v1,v2; //Инцидентные вершины
    int l1,l2; //Соседние ребра при вращении против часовой стрелки
    int r1,r2; //Соседние ребра при вращении по часовой стрелке
    bool f0; //Флаг смежности ребра внешней грани
    int rank; //ранг ребра
    void REPLACE(); //Перестановка индексов ребра
    GraphEdge(){ //Конструктор по умолчанию
        };
};

class Graph{
public:
    GraphEdge *E; //Набор ребер графа
    int EdgeNum; //Число ребер графа
    Graph(int N){ //Конструктор графа из N ребер
        EdgeNum=N+1;
        E=new GraphEdge[N+1];
    };
    Graph(){}; //Конструктор по умолчанию
    void WriteData(int *ATrail); //Запись ответа
    int *FindATrail(int v0); //Поиск А-цепи
    int Deg(int vertex); //Определение степени вершины
};
```

## Литература

1. Фляйшнер, Г. *Эйлеровы графы и смежные вопросы*. М.: Мир, 2002.
2. Andersen L. D., Fleischner H., Regner S. *Algorithms and outerplanar conditions for A-trails in plane Eulerian graphs* // Discrete Applied Mathematics. 1998. No. 85. P. 99–112.
3. Макаровских Т. А. *Покрытие графа для прямоугольного раскройного плана АОЕ-цепями* // Информационные технологии и системы: тр. Четвертой междунар. науч. конф., Банное, Россия, 25 февр. – 1 марта 2015 г. (ИТиС–2015) : науч. электр. изд. / отв. ред.: Ю. С. Попков, А. В. Мельников. Челябинск : Изд-во Челяб. гос. ун-та, 2015. С. 17–18.
4. Панюкова Т. А. *Оптимальные эйлеровы покрытия с упорядоченным охватыванием для плоских графов*. Дискретный анализ и исследование операций. 2011. Том 18, № 2. С. 64–74.
5. Макаровских Т. А. *О построении эйлерова АОЕ-покрытия в плоском графе* // Информационный бюллетень №13, XV Всероссийская конф. «Математическое программирование и приложения». 2015. С. 96–97.
6. Макаровских Т. А. *Программа построения А-цепи с упорядоченным охватыванием в плоском 4-регулярном графе* // Программы для ЭВМ. Базы данных. Топологии интегральных микросхем. – Официальный бюллетень Российского агентства по патентам и товарным знакам. 2015 г. М.: ФИПС. – 2015. – Рег. № 2014663188.